|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**: Anthony Sánchez | | **Matrícula**: AL02941380 |
| **Nombre del curso:**  Computación en Java | **Nombre del profesor**:  José Alfredo Jiménez Hernández | |
| **Módulo**:  2 | **Actividad**:  Avance 2 de Evidencia | |
| **Fecha**: 26/10/2021 | | |
| **Bibliografía**: | | |

**Avance 2**

**Desarrollo:**

1. **Diseño del programa (diagrama de clases)**

Después de avanzar en los conocimientos sobre programación orientada a objetos, se realizará un diagrama de clases donde se desglosarán los componentes de la aplicación. Se deberán estructurar los componentes de acuerdo con las funcionalidades del sistema, por ejemplo:

* Clase Principal.
* Clase para Doctor.
* Clase para Paciente.
* Clase para Cita.

El reto es pensar en otras clases, tanto abstractas como concretas, así como posibles interfaces que sean necesarias para implementar correctamente las funcionalidades del programa, no olvidar tomar en cuenta los conceptos de herencia y polimorfismo.

1. **Pseudocódigo**

Con base en el diagrama, parte de la entrega 1, traducirlo a pseudocódigo. Si es necesario, mejorar el diagrama de flujo.

**Resultados:**

1. Diagrama de clase

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Para este diagrama solo utilice las 3 clases principales ya que son las que contienen datos y no procesos.

1. Pseudocódigo

Inicio

Pedir credenciales

Ingresar data

Si credenciales incorrectas

Entonces se terminó el programa

Si no seguir con decisión

Decisión para elegir que crear

Si selecciona Doctor

Pide ingresar ID Doctor

Ingresar data

Pide ingresar nombre doctor

Ingresar data

Pide ingresar especialidad

Ingresar data

Decisión para seguir creando usuarios

Si no termina el programa

Si selecciona Usuario

Pide ingresar ID Paciente

Ingresar data

Pide ingresar nombre paciente

Ingresar data

Decisión para seguir creando usuarios

Si no termina el programa

Si selecciona Cita

Pide ID Cita

Ingresar data

Pide fecha y hora

Ingresar data

Pide motivo

Ingresar data

Decisión para seguir creando usuario

Si no termina el programa

Si no terminar el programa

Fin

Imagen del diagrama de flujo:

Diagrama, Dibujo de ingeniería

Descripción generada automáticamente

**Conclusión:**

Para este segundo avance, logramos identificar cuales serian las clases principales que se estarán utilizando en el programa, al igual que hacer un pseudocódigo para la comprensión total del programa y de esa manera hacer poder hacer el programa de la manera correcta y con la menor cantidad de errores posibles,